私のスピーチは、ファイナルファンタジーの歴史についてです.  
ファイナルファンタジーは”Square”のさかぐちひろのぶさんが作りました~~ったです~~。1987年に、Squareは破産~~つもり~~するはずでしたが、~~だった.~~さかぐちさんは~~わ~~”私たちはいくつか~~複数（ふくすう）の~~ゲームを作ってみましょう”と言い~~って~~ました。  
そのために、”Ｆｉｎａｌ　Ｆａｎｔａｓｙ”とよばれました。”Ｆｉｎａｌ　Ｆａｎｔａｓｙ”は最初（さいしょ）のRPGの一つ（ひとつ）で、~~でした と~~”Ｒｅａｌ　ｔｉｍｅ　ｃｏｍｂａｔ　ｓｙｓｔｅｍ”ではじめてのゲームでした。ゲームはすぐに~~即座に~~人気になって40万枚以上~~を~~売りました。1987年から、Final Fantasyは、~~全~~世界中で億枚~~を~~売りました。  
Final Fantasyは”recurring themes”で有名です。音楽やスタイルや文字やプロットはたいていお互いに似ていますが、関連がありません。代わりに、すべての新しいファイナルファ ンタジーには、新しいキャラクターや~~文字と~~新しいストーリーが出てき~~を持ってい~~ます.　ファイナルファンタジーは、非常に長いことでも~~としても~~有名です。ほとんどのゲームが完了するまでに 40時間以上が必要です.